

Noppapeli

Pelissä heitetään kahta tai useampaa noppaa.

Erilaisia versioita:

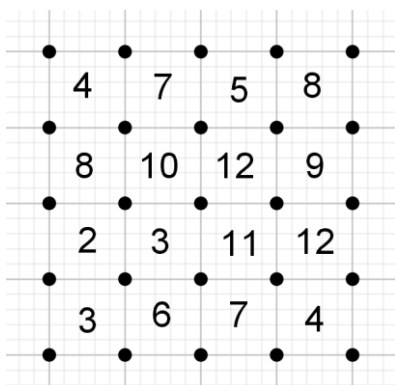
- Plus-lasku
- Kertotaulu
- Jne.

Laskut voi toteuttaa yksinumeroisilla luvuilla tai useampinumeroisilla luvuilla, jolloin etukäteen päätetään mihin heittojen silmäluvut kirjataan.

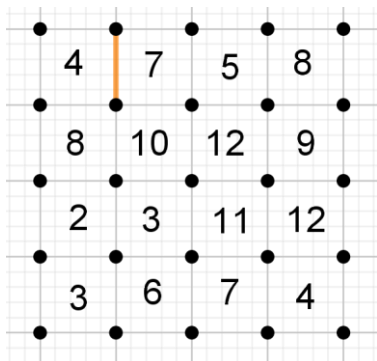
Esimerkiksi

$$\boxed{1.} \boxed{2.} + \boxed{3.} \boxed{4.} =$$

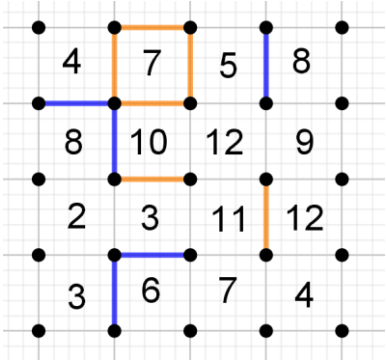
Ruudukossa on lukuja, jotka voi saada laskun vastaukseksi. Ruutujen nurkissa on pisteet, joiden välille vedetään viivoja. Jokainen pari voi tehdä yhteisen ruudukon, jossa on lukuja, joita voi saada vastaukseksi. Alla olevassa ruudukossa on esimerkiksi lukuja väliltä 2-12 (kahden nopan silmälukujen yhteenlasku).



Toinen pelaaja heittää noppia. Tuloksena on kahden nopan silmäluvun summa, esimerkiksi 7. Pelaaja saa piirtää omalla värillään yhden viivan saadun summan ympärille:



Tämän jälkeen on toisen pelaajan vuoro. Viivoja voi piirtää niin kauan kuin lukujen ympärillä on tyhjää tilaa. Kun on ympäröinyt yhden luvun kokonaan (neljä sivua) -> voittaa.



Nyt oranssi pelaaja on saanut ympäröityä kokonaan numeron seitsemän ja siis voittanut.