

Peli päiväkirja StarT 2020

Pelin tekijät: Nadja Hagman, Peppi Hjelt ja Tuua Kaasinen.



Nadja Hagman

Peppi Hjelt

Tuua Kaasinen

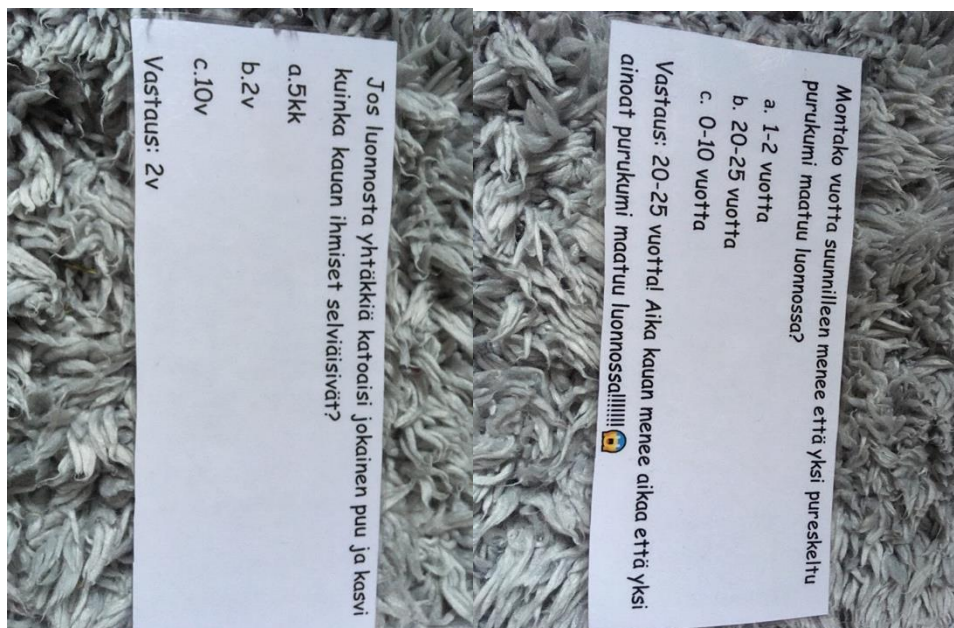
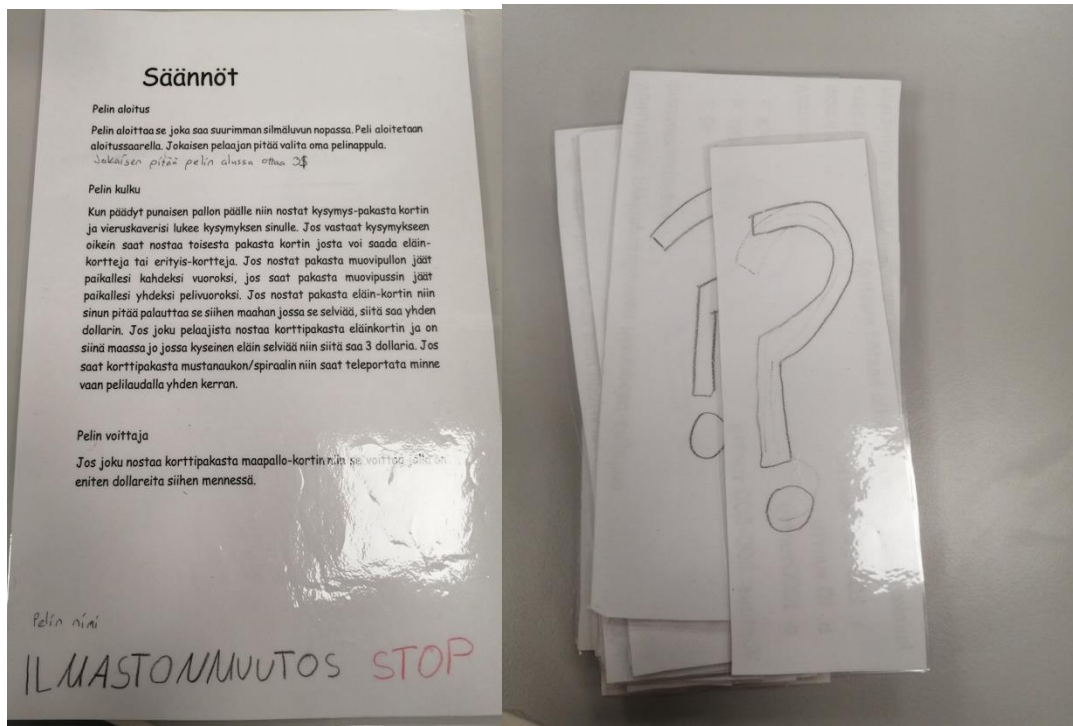
Luokka ja koulu: Länsiharju 5A

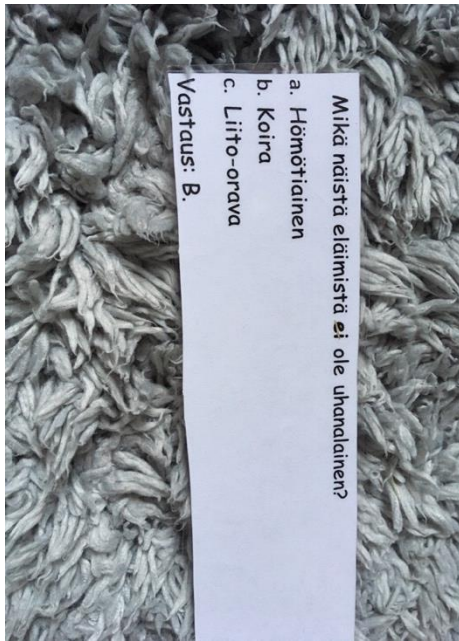
Miten aloitimme tekemään peliämme.

Ensin aloimme miettimään pelin ideaa ja sääntöjä. Ajattelimme että, ottaisimme ideaa Afrikan tähdestä, ja tekisimme siitä oman version. Ensin me mietimme, että me tekisimme poletteja niin kuin Afrikan tähdessä, paitsi piirtäisimme polettien taakse eläimiä, ne toimisivat vähän niin kuin eläinkortit. Sitten päätimme että siitä tulisi sitten liian samanlainen niin kuin Afrikan tähdestä. Sitten me päätimme muuttaa peliä. Mietimme että pelin suositeltava ikäraja olisi 7+, koska pelissämme saattaa olla kysymyksiä tai sanoja joita pienemmät eivät välttämättä ymmärrä.



Sitten kirjoitimme pelin säännöt, keksimme 50 kysymystä ja yksi meistä leikkasi paperista eläinkortteja, jotta voisimme piirtää kortteihin eläimiä. Sitten me tulostimme ja laminoimme pelimme säännöt ja kysymyskortit. Kysymyskortteista tuli todella huonon näköiset, joten me teimme ne uudelleen.





Tässä pari esimerkkiä kysymyksistämme.

Sitten aloimme piirtämään eläin ja erikois- kortteja.



Tuua teki eläin- ja erikoiskorteille hienon kansion.



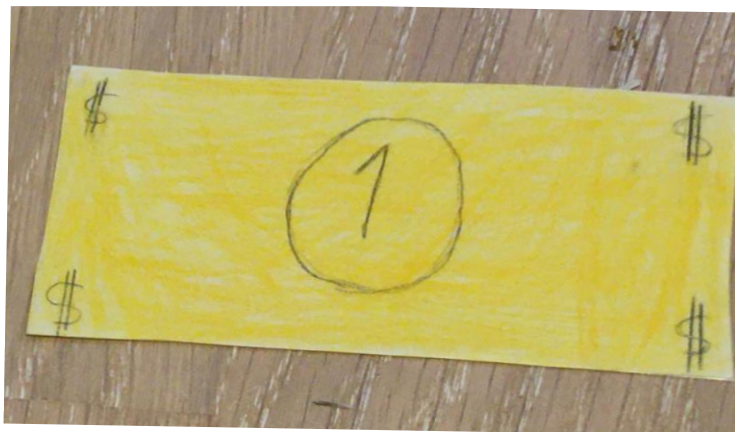
Sitten aloimme tekemään pelilautamme.

Ensin me ajattelimme että pelilaudasta tulisi maapallon muotoinen ja siinä olisi eri alueita. sen jälkeen Peppi piirsi kulkureitit ympäri maapalloa. Samaan aikaan kun yksi teki kulkureittejä, muut piirsivät



ja värittivät eri maa-alueita. Sen jälkeen kun yksi oli tehnyt kulkureitit hän aloitti värittämään kulkureittejä punaisiksi.

Aloitimme tekemään pelirahaa, eli dollareita, pelilaudan jälkeen.



Rahojen jälkeen me tehtiin pelinappulat savesta, ja maalasimme ne eri värisiksi. Nappulat menivät kuitenkin rikki, joten me päätettiin tulostaa ne 3D-tulostimella.





Ihan lopussa me laminoimme kaikki kortit, pelilaudan ja säännöt.
moi

Säännöt

Pelin aloitus:

Pelin aloittaa se joka saa suurimman silmäluvun nopassa. Peli aloitetaan aloitussaarella. Jokaisen pelaajan pitää valita oma pelinappula.

Pelin kulku:

Kun päädyt punaisen pallon päälle niin nostat kysymys-pakasta kortin ja vieruskaverisi lukee kysymyksen sinulle. Jos vastaat kysymykseen oikein saat nostaa toisesta maapallokuvioisesta korttipakasta kortin josta voi saada eläin-kortteja tai erityis-kortteja. Jos nostat korttipakasta muovipullon jäät paikallesi kahdeksi vuoroksi, jos saat korttipakasta muovipussin jäät paikallesi yhdeksi pelivuoroksi. Jos nostat pakasta eläin-kortin niin sinun pitää palauttaa se siihen maahan jossa se selviää (eläinkortin taustasta saat vinkin missä kyseinen eläin selviää.), siitä saa yhden dollarin. Jos joku pelaajista nostaa korttipakasta eläinkortin ja on siinä maassa jo jossa kyseinen eläin selviää niin siitä saa 3 dollaria. Jos saat korttipakasta mustanaukon/spiraalin niin saat teleportata minne vaan pelilaudalla yhden kerran.

Pelin voittaja:

Jos joku nostaa korttipakasta maapallo-kortin, niin se voittaa jolla on eniten dollareita siihen mennessä.

Pelin idea:

Pelin idea on palauttaa eri eläimiä omiin elinympäristöihinsä, ja kerätä mahdollisimman paljon dollareita. Samalla kun pelaajat yrittävät etsiä

eläimiä, niin heidän pitää vastata kysymyksiin ja pelaajan pitää myöskin vältellä muovipulloja ja muovipusseja.

Pelin nimi: Ilmastonmuutos **Stop!**

Pelin sisältö:

- 50 kysymyskorttia
- 50 eläin-/erikoiskorttia
- Pelilauta
- 6 pelinappulaa
- Noppa
- 37 pelirahaa

Miten meillä onnistui yhteistyö?

Mielestämme meidän yhteistyömme onnistui todella hyvin. Onnistuimme jakamaan työt aika tasaisesti. Jossain vaiheessa Tuua lähti Amerikkaan lomalle, joten silloin Tuua ei voinut osallistua työhömmme.

Mitä me opimme tästä työstämme?

Me opimme todella paljon ilmastonmuutoksesta, yhteistyöstä sekä työnjaosta.

Mitä hauskinta työmme tekemisessä?

Tuua: "Hauskinta oli ehkä Laudan tekeminen, esittelyvideon kuvaaminen sekä yhdessä työskentely."

"Hauskinta oli mielestäni eläinkorttien piirtäminen, videon kuvaaminen ja editoiminen, sekä kysymyksien keksiminen!" Nadja Hagman

Peppi Hjelt: "Hauskinta työmme tekemisessä oli minun mielestä eläinkorttien piirtäminen ja videon kuvaaminen!"

Miksi meidän pitäisi päästä kilpailuun mukaan?

- Me olemme panostaneet tätä peliä varten todella paljon ja käyttäneet tähän paljon aikaa. Mitään ei olla tehty hätiköidysti.
- Me teimme omanlaatuisen pelin, eikä mistään löydy samanlaista peliä.
- Me olemme tehneet kaikki käsin, paitsi me olemme tulostaneet ja kopioineet.
- Me olemme suunnitelleet kaikki itse.
- Pelissämme on monipuolinen ja siinä on paljon hauskoja hahmoja.
- Pelissämme voi oppia paljon. (jopa aikuiset!)
- Pelimme on hauskaa ajanvietettä.
- Peli sopii niin aikuisille, kuin lapsillekin.
- Peliämme voi pelata isoissa ja pienissä ryhmissä.
- Pelimme loppuu arvaamattomasti.
- Pelimme kertoo tärkeästä asiasta.

Videomme:

https://youtu.be/hmFw_unJEPo